

# JONI ESTRADA

## DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

“Los videojuegos son medios de expresión donde podemos compartir experiencias increíbles”

### Habilidades blandas.

- Inteligencia emocional
- Responsabilidad
- Organización

### Habilidades duras.

- Unity
- C#
- Game Design

## PORTAFOLIO

[certificados](#)[repositorio](#)[proyectos](#)[opiniones](#)

## CONTACTO

estradamoralesjoni@gmail.com

[linkedin](#)

CDMX, MÉXICO

## RESUMEN.

Estudié ingeniería en computación en el IPN, he trabajado en 3 proyectos para clientes, he dado clases de programación enfocada al desarrollo de videojuegos a más de 10 alumnos, tomé diplomados en Videogames Academy y UETC donde aprendí a usar, Unreal, GODOT, GameMaker y Unity.

## EXPERIENCIA LABORAL.

### Ollie Escape 2025.

Juego de puzzles en 2D con Unity, fui programador y diseñador de niveles, desarrollé un sistema cuya entrada es un JSON y genera los niveles [Ver video](#).

### PREVENTEC 2022 – 2023.

Smart thinking me contrató como programador para apoyar en el desarrollo de una app hecha en Unity que se conecta mediante bluetooth a una rodillera con la finalidad de prevenir lesiones en adolescentes al ejercitarse. [Ver video](#).

### BOT&BOX 2021.

Trabajé como freelancer en juego educativo 2D donde me encargué de VFX de flujo de energía por cables y diseñé 5 niveles. [Ver video](#).

## PROYECTO PERSONAL.

### FroggiFace 2024.

Juego 2D que empezó en una game jam, apliqué conocimientos de shaders para lograr el VFX de una cascada, leí info de un Excel para incorporar 2 idiomas, está publicado en google play. [Ver video](#).

## IDIOMAS.

Español: nativo.

Inglés: B1.