

JONI ESTRADA

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

“Los videojuegos son medios de expresión donde podemos compartir experiencias increíbles”

Habilidades blandas.

- Inteligencia emocional
- Responsabilidad
- Organización

Habilidades duras.

- Unity
- C#
- Game Design

PORTAFOLIO



[certificados](#)



[repositorio](#)



[proyectos](#)



[opiniones](#)

CONTACTO



estradamoralesjoni@gmail.com



[linkedin](#)



CDMX, MÉXICO

RESUMEN.

Estudié ingeniería en computación en el IPN, he trabajado en 3 proyectos para clientes, he dado clases de programación enfocada al desarrollo de videojuegos a más de 10 alumnos, tomé diplomados en Videogames Academy y UETC donde aprendí a usar, Unreal, GODOT, GameMaker y Unity.

EXPERIENCIA LABORAL.

Ollie Escape 2025.

Juego de puzzles en 2D con Unity, fui programador y diseñador de niveles, desarrollé un sistema cuya entrada es un JSON y genera los niveles [Ver video](#).

PREVENTEC 2022 – 2023.

Smart thinking me contrató como programador para apoyar en el desarrollo de una app hecha en Unity que se conecta mediante bluetooth a una rodillera con la finalidad de prevenir lesiones en adolescentes al ejercitarse. [Ver video](#).

BOT&BOX 2021.

Trabajé como freelancer en juego educativo 2D donde me encargué de VFX de flujo de energía por cables y diseñé 5 niveles. [Ver video](#).

PROYECTO PERSONAL.

FroggiFace 2024.

Juego 2D que empezó en una game jam, apliqué conocimientos de shaders para lograr el VFX de una cascada, leí info de un Excel para incorporar 2 idiomas, está publicado en google play. [Ver video](#).

IDIOMAS.

Español: nativo.

Inglés: B1.